

gridcell software design

Firmenprofil 2023



WIR ENTWICKELN INNOVATIVE SOFTWARE

Unsere Wurzeln liegen in der Gamesbranche.

Seit 1996 entwickeln wir als **KRITZELKRATZ 3000** Computerspiele.

Mit dieser Erfahrung und dem Wissen im Umgang mit neuesten Technologien realisieren wir unter dem Label **gridcell software design** industrielle Software-Anwendungen.



UNSERE VISION

Moderne plattformübergreifende Game-Engines integrieren neueste Technologien oft lange vor der Industrie.

Da wir aus der Gamesbranche das Wissen und die Erfahrung im Umgang mit diesen Technologien besitzen, sind wir in der Lage industrielle Anwendungen auf höchstem Niveau zu entwickeln.

Die Begeisterung an der Arbeit mit neuester Technik motiviert uns bei der Findung von innovativen, zukunftsorientierten Lösungen.



FIRMA

- // Geschäftsform GmbH
- // Über 25 Jahre im Geschäft
- // Qualifiziertes Team
- // Über 50 Projekte realisiert
- // Zentraler Standort



GESCHÄFTSFÜHRUNG



MICHAEL MÜLLER

Diplom Designer (FH)
Administration | Design 3D



ANDREAS SCHOLL

Diplom Informatiker (FH)
Leitung der Entwicklung



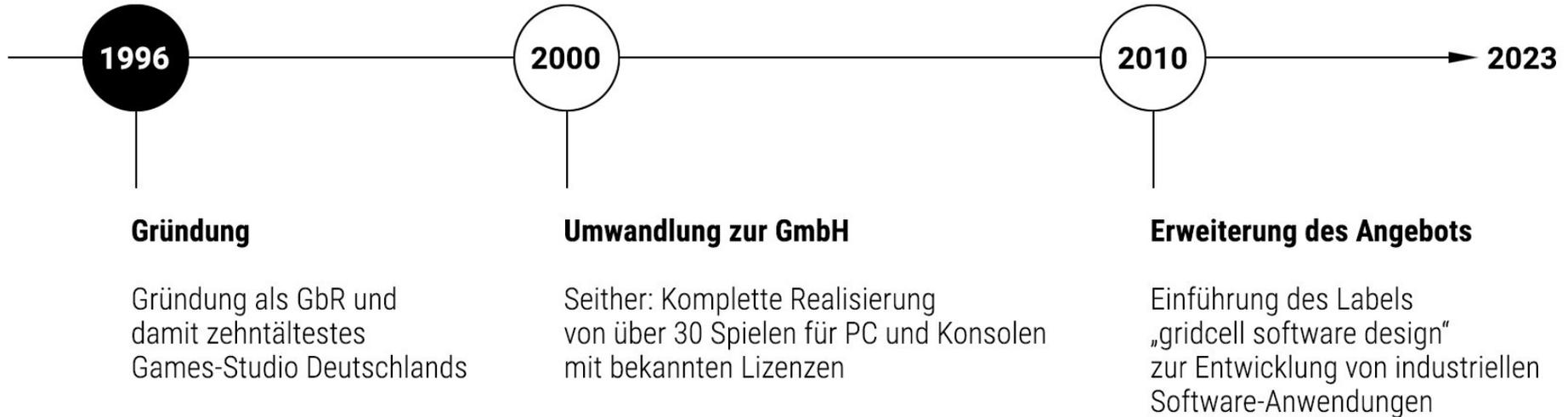
PASCAL HEILER

Diplom Designer (FH)
Konzeption | Design UI/UX

STANDORT



HISTORIE



PROJEKTAUSWAHL

VR | DS | APPS | GAMES



VIRTUAL REALITY

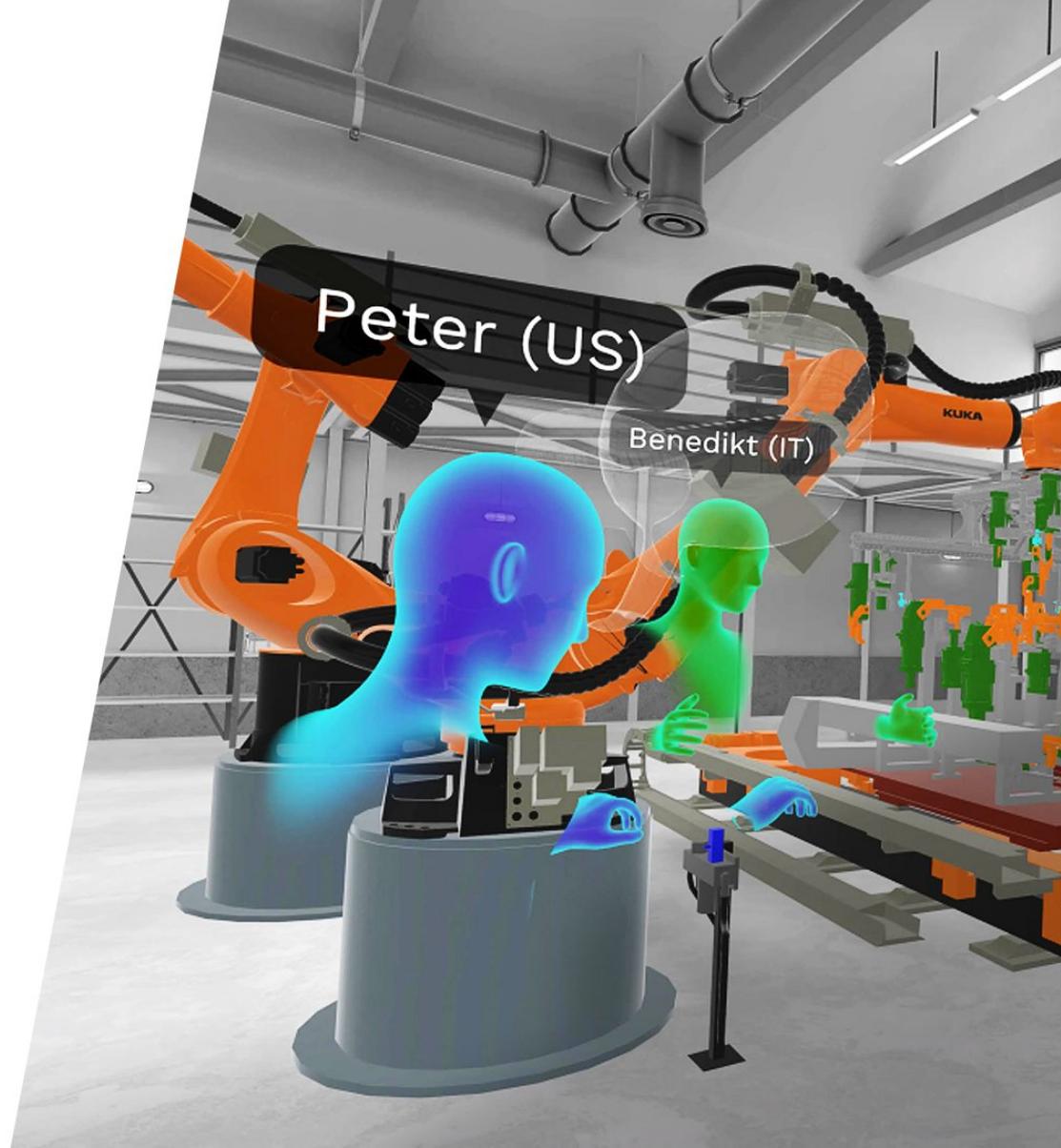
3PVR Produktionsplanung

Kunde: Volkswagen

Applikation zur Planung von Produktionsabläufen in VR.
Einsatz in Workshops der virtuellen Montageplanung.

- // Datenpipeline für 3D- und Planungsdaten
- // Multi-User Kollaboration (lokal und remote)
- // Backend-Anbindung
- // Simulation von Arbeitsprozessen
- // Virtuelle Avatare

**DIGITALER
ZWILLING**



VIRTUAL REALITY

cDive Car Converter

Kunde: Volkswagen

Realisation einer VR-Anwendung zur funktionalen und visuellen Beurteilung von Fahrzeugmodellen aus der Entwicklung.

// Automatisierte Data-Preparation-Pipeline

// Fahr-Simulation

// Material-Editor

// Hand-Tracking

// Lichtsimulation nach Tageszeit



DIGITAL SIGNAGE

Audi Driving Experience Centre

Kunde: Audi

Entwicklung eines Digital Signage Players für das Audi Driving Experience Center in Neuburg zur Darstellung aller Digital Signage Inhalte auf Single- und Multi-Display-Stationen.

- // Darstellung an Powerwalls
- // Flexible Inhalte über Templates
- // Webbasiertes Backendsystem
- // Überwachungsfunktion der Stationen
- // Integrierte Netzwerkkommunikation



DIGITAL SIGNAGE

Werksführungskino

Kunde: Audi

Präsentations-Applikation für Besucher des Audi-Forums. Die Guides steuern die Inhalte über einen Touchscreen am Referentenpult.

// Intuitive Bedienung

// Pointer-Funktion

// Integrierte Raumsteuerung

// Flexibles Content-System



APP DEVELOPMENT

Remote Touch Steuerung

Kunde: Audi

Entwicklung einer Software zur Gebäude- und Vortragssteuerung an fest installierten Touchscreens im AUDI Driving Experience Center in Neuburg.

// Steuerung von Licht, Rollos, Sounds u. v. a.

// Authentifizierung über QR-Code

// Rechte- und Rollensystem

// Dezentrale Gebäudesteuerung



APP DEVELOPMENT

Fendt Feldtag 18

Kunde: Fendt, Peter Becker GmbH

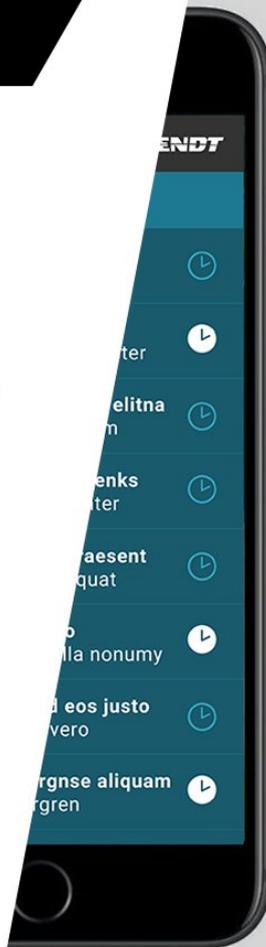
Entwicklung einer Smartphone Event App für den Landmaschinenhersteller Fendt.

// Standortabfrage des Users über GPS

// Kalender mit termingesteuerten

Benachrichtigungen

// Location-Based Game



APP DEVELOPMENT

Cloudcast IPTV

Kunde: Hotzone GmbH

Entwicklung einer IPTV-Applikation zum Empfang von Fernsehsendern ohne spezielle Set-Top-Box. Intuitiv bedienbares Menü mit umfangreicher Funktionalität und hochwertiger User Experience.

- // High-Performance HD Streaming
- // Multi-Plattform (PC / Android-TV)
- // TV-Guide mit Aufnahmefunktion
- // Backend-Anbindung



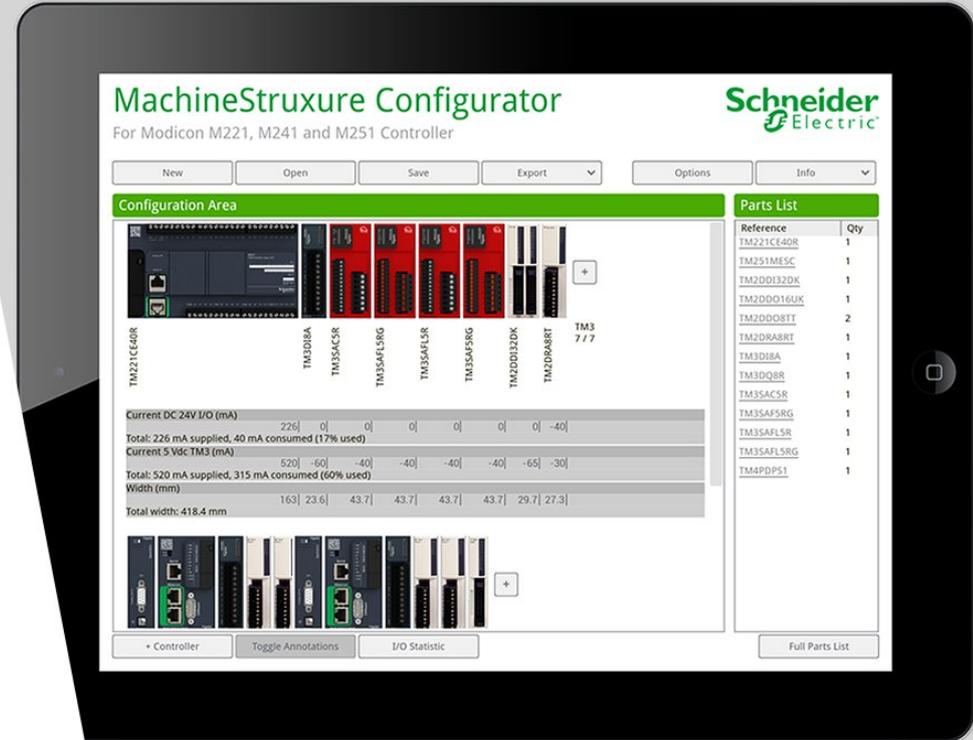
APP DEVELOPMENT

MachineStruxure Configurator

Kunde: Schneider Electric

Entwicklung eines Konfigurators, mit dem Steuerungsgeräte mit den passenden Modulen kombiniert werden können, wobei Editierungsfaktoren wie Kompatibilität und Stromstärke berücksichtigt werden.

- // Übersichtliche Konfigurationsmöglichkeiten
- // Einfache Zusammenstellung durch Assistenten
- // Prüfung und Auswertung komplexer Daten



GAME DEVELOPMENT

Entwicklung von über 30 Spielen

Diverse Kunden

Entwicklung von über 30 Titeln für PC, Game Boy, Nintendo DS und Mobile.

// Komplette Realisierung

// Starke Lizenzen: Command & Conquer, GEO, Art-Magazin, Happy Hippos, WAS IST WAS u. v. a.

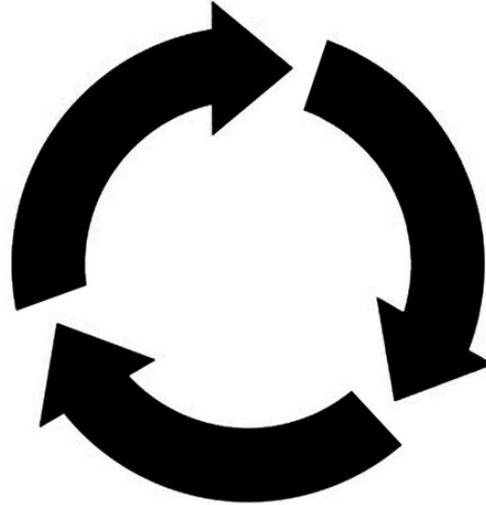
// Lokalisierungen in zahlreiche Sprachen

// Renommierete Publisher: Electronic Arts, JoWood, Infogrames u. v. a.



PROJEKTMANAGEMENT

AGILE ENTWICKLUNG
nach Scrum



KONSEQUENTE KONTROLLE
der Arbeitsprozesse

STRIKTE EINHALTUNG
der Zeitpläne

TOOLS & TECHNOLOGIEN

// PROGRAMMIERSPRACHEN



// ENTWICKLUNG



// GRAFIK



// PROJEKTMANAGEMENT



TEAM

// GEBÜNDELTE KOMPETENZ

Eingespieltes, 7-köpfiges Team

// QUALIFIZIERTE MITARBEITER

Studierte Programmierer und Designer

// EFFIZIENTER WORKFLOW

Bewährte Abläufe und gegliederte Teamstruktur

// SCHNELLE KOMMUNIKATION

Flache Hierarchie und kollegialer Umgang

// NACHWUCHSFÖRDERUNG

Fortwährende Betreuung von studentischen Hilfskräften und Praktikanten



KUNDEN

Audi | Becker Medien | **Fendt** | Heldenstreich
Hotzone | Lattke & Lattke | **MIWE** | Mobilemojo
Schneider Electric | Tourias | **Volkswagen**
Webfactor | WK IT | 4head | Braingame | CDV
Data Becker | dtp young | **Electronic Arts**
JoWood | Kaasa | Metatrain | Modern Games
Phenomedia | Piranha Bytes | Strictly Limited
Studio 100 | Sunflowers | Tessloff | Tivola
Treva | Das Trickwerk | United Games | ...

ZERTIFIZIERUNGEN



Die ENX Association unterstützt mit TISAX (Trusted Information Security Assessment Exchange) im Auftrag des VDA die gemeinsame Akzeptanz von **Informationssicherheitsbewertungen in der Automobilindustrie.**

VORTEILE

// HOHE EXPERTISE

Qualifiziertes Team mit langjähriger Erfahrung

// SKALIERBARKEIT

Flexibilität bei neuen Anforderungen und schnelles Anpassen der Ressourcen

// QUALITÄT UND ZUVERLÄSSIGKEIT

Software von höchster Qualität durch standardisierte Entwicklungsprozesse

// TECHNOLOGIE-KNOW-HOW

Erfahrung in verschiedenen Technologien und Branchen für bestmögliche Beratung

// INNOVATION UND KREATIVITÄT

Wettbewerbsvorteile durch innovative Lösungen und kreative Ideen

// LANGFRISTIGE ZUSAMMENARBEIT

Unterstützung bei der Weiterentwicklung der Software

KONTAKT

gridcell software design

Dieselstraße 2-6

D-97082 Würzburg

Tel: +49 (0) 931/ 35 36 086

info@gridcell.de

gridcell.de

kritzelkratz.de

gridcell software design ist ein Label der KRITZELKRATZ 3000 GmbH

Geschäftsführer: Andreas Scholl, Michael Müller, Pascal Heiler | Amtsgericht Würzburg HRB 7117 | USt-Id DE 210766415

*„I don't like all the attention.
I think it's better to let my work do the talking.“*

Shigeru Miyamoto – Erfinder von Super Mario